

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ, ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΜΕΣΗΣ ΓΕΝΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ

ΕΝΙΑΙΑ ΓΡΑΠΤΗ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ Β΄ ΤΕΤΡΑΜΗΝΟΥ 2021-22

Γ΄ ΤΑΞΗΣ ΛΥΚΕΙΟΥ

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:

ΕΞΕΤΑΖΟΜΕΝΟ ΜΑΘΗΜΑ: ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ – Α΄ ΣΕΙΡΑ

ΚΩΔΙΚΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ: Γ070

ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΓΡΑΠΤΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ: 90 ΛΕΠΤΑ

ΟΔΗΓΟΣ ΔΙΟΡΘΩΣΗΣ

ΤΟ ΕΞΕΤΑΣΤΙΚΟ ΔΟΚΙΜΙΟ ΑΠΟΤΕΛΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΠΕΝΤΕ (5) ΣΕΛΙΔΕΣ

Οδηγίες:

- Να απαντήσετε σε όλες τις ερωτήσεις.
- Το εξεταστικό δοκίμιο αποτελείται από 3 μέρη.
 - Μέρος Α (Ενότητες Γ4.3, Γ4.4): 60 μονάδες
 - Μέρος Β (Ενότητες Γ 5.4): 25 μονάδες
 - Μέρος Γ (Ενότητες Γ5.5): 15 μονάδες
- Στην αρχή του κάθε μέρους δίνονται οδηγίες για το που θα αποθηκεύονται οι απαντήσεις.
- Για την αποθήκευση των αρχείων με τις απαντήσεις δεν δίνονται επιπρόσθετες μονάδες.
- Αλλαγή των κωδικών που δίνονται = ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ του μέρους που χρησιμοποιεί τους κωδικούς.
- Κατοχή κινητού τηλεφώνου = Δολίευση.

ΜΕΡΟΣ Α (60 μονάδες)

Τα αρχεία που θα χρειαστείτε βρίσκονται στον φάκελο **Files**. Να αποθηκεύσετε τις απαντήσεις σας στον φάκελο **Answers**.

Ερώτηση 1. Χρησιμοποιώντας το λογισμικό επεξεργασίας ήχου **Audacity**, να ανοίξετε το έργο (project) **askisiA1.aup** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να αποθηκεύσετε (Save as) το έργο με όνομα **askisiA1sol.aup** στον φάκελο **Answers**.
- (β) Να διαγράψετε (delete) τα πρώτα 10 δευτερόλεπτα από το κομμάτι που βρίσκεται στο 1^ο κανάλι (track). (Μον. 3)

3 μονάδες αν έχει διαγραφεί κάτι + 2 μονάδες αν έμεινε το σωστό κομμάτι. Δεν χρειάζεται απόλυτη ακρίβεια

- (γ) Να μετακινήσετε χρονικά τον ήχο που βρίσκεται στο 2^ο κανάλι (track), ώστε να ξεκινά τη χρονική στιγμή που τελειώνει το κομμάτι στο 1^ο κανάλι (track).

2 μονάδες αν έχει γίνει μετακίνηση + 1 μονάδα αν είναι στο σωστό σημείο

(Μον. 3)

- (δ) Να εξάγετε (export) τον ήχο σε αρχείο mp3 με όνομα **askisiA1sol.mp3** στον φάκελο **Answers** (κατά τη διάρκεια της εξαγωγής να κρατήσετε τις υπάρχουσες ρυθμίσεις). (Μον. 4)

3 μονάδες αν έγινε εξαγωγή με λάθος όνομα + 1 μονάδα για σωστό όνομα

Τέλος να αποθηκεύσετε (Save) τις αλλαγές **στο έργο**.

Ερώτηση 2. Να ανοίξετε το λογισμικό επεξεργασίας ήχου **Audacity** και να εισαγάγετε (import) το αρχείο **askisiA2.mp3** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να εισάγετε ένα νέο στερεοφωνικό κανάλι (stereo track). (Μον. 5)

5 μονάδες αν δημιουργήθηκε στερεοφωνικό κανάλι. Αν δημιουργήθηκε μονοφωνικό κανάλι να δοθούν 3 μονάδες

- (β) Να επιλέξετε το 1^ο λεπτό και να το μεταφέρετε (cut & paste) στην αρχή του νέου καναλιού. (Μον. 5)

3 μονάδες αν έγινε μεταφορά οποιουδήποτε μέρους + 2 μονάδες αν έχει το σωστό απόσπασμα

- (γ) Να μετακινήσετε χρονικά τον ήχο από το 1^ο κανάλι ώστε να αρχίζει από τη χρονική στιγμή που τελειώνει ο ήχος στο 2^ο κανάλι. (Μον. 4)

2 μονάδες αν έχει γίνει μετακίνηση + 2 μονάδες αν είναι στο σωστό σημείο

- (δ) Να εφαρμόσετε σίγαση (silence) στα τελευταία 10 δευτερόλεπτα του ήχου που βρίσκεται στο 1^ο κανάλι. (Μον. 4)

3 μονάδες αν έχει εφαρμοστεί σίγαση + 1 μονάδα αν είναι στο σωστό σημείο

Τέλος να αποθηκεύσετε **το έργο** με όνομα **askisiA2sol.aup** στον φάκελο **Answers**.

Ερώτηση 3. Χρησιμοποιώντας το λογισμικό επεξεργασίας εικόνας **GIMP** να ανοίξετε το έργο **askisiA3.xcf** και την εικόνα **askisiA3b.jpg** που βρίσκονται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να επιλέξετε την μπάλα που υπάρχει στην εικόνα askisiA3b.jpg και να την αντιγράψετε (copy). Να επικολλήσετε σε νέο layer (paste as new layer) την μπάλα μέσα στο έργο askisiA3.xcf. (Μον. 4)

4 μονάδες αν υπάρχει το νέο layer διαφορετικά 0

- (β) Να σμικρύνετε την μπάλα (περίπου στο μέγεθος που έχει η μπλε μπάλα) και να την τοποθετήσετε περίπου στο κέντρο της άμμου. (Μον. 4)

2 μονάδες για την σμίκρυνση και 2 μονάδες για τη μετακίνηση

- (γ) Να επιλέξετε το layer με το όνομα **ball**. Να αλλάξετε το χρώμα της μπάλας, από **μπλε** σε **πράσινο**. (Μον. 4)

3 μονάδες αν άλλαξε το χρώμα + 1 μονάδα για πράσινο χρώμα

- (δ) Να προσθέσετε το κείμενο **SUMMER** στο κέντρο της εικόνας, να αλλάξετε το μέγεθος των γραμμάτων σε 50 και το χρώμα σε κόκκινο. (Μον. 4)

1 μονάδα αν υπάρχει κείμενο + 1 μονάδα αν είναι το σωστό κείμενο + 1 μονάδα για το μέγεθος των γραμμάτων + 1 μονάδα για το χρώμα

Τέλος να αποθηκεύσετε **το έργο** με όνομα **askisiB3sol.xcf** στον φάκελο **Answers** (Ο φάκελος Answers βρίσκεται στη διαδρομή Google Drive → My Drive).

Ερώτηση 4. Χρησιμοποιώντας το λογισμικό επεξεργασίας εικόνας **GIMP** να ανοίξετε την εικόνα **askisiA4.jpg** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να δημιουργήσετε ένα **αντίγραφο (duplicate)** του στρώματος (layer) **askisiA4.jpg**. (Μον. 3)

3 μονάδες αν υπάρχει το αντίγραφο διαφορετικά 0

- (β) Να εφαρμόσετε **διαφάνεια (transparency)** στο layer **askisiA4.jpg copy**. (Μον. 3)

2 μονάδες αν εφάρμοσε διαφάνεια + 1 μονάδα για το σωστό layer

- (γ) Να μετατρέψετε σε ασπρόμαυρο το layer **askisiA4.jpg copy**. (Μον. 3)

2 μονάδες για μετατροπή σε ασπρόμαυρο + 1 μονάδα για το σωστό layer

- (δ) Στο layer **askisiA4.jpg copy** να επιλέξετε το τετράγωνο που αντιστοιχεί στο κίτρινο τετράγωνο της αρχικής εικόνας και να το διαγράψετε (delete). (Μον. 3)

2 μονάδες για διαγραφή + 1 μονάδα για το σωστό layer

- (ε) Να εξάγετε (export) στον φάκελο **Answers** την εικόνα με όνομα **askisiA4sol.jpg** (κατά τη διάρκεια της εξαγωγής να κρατήσετε τις υπάρχουσες ρυθμίσεις). (Μον. 4)

3 μονάδες αν έγινε εξαγωγή με λάθος όνομα + 1 μονάδα για σωστό όνομα

Τέλος να αποθηκεύσετε **το έργο** με όνομα **askisiA4sol.xcf** στον φάκελο **Answers** (Ο φάκελος Answers βρίσκεται στη διαδρομή Google Drive → My Drive).

ΤΕΛΟΣ Α ΜΕΡΟΥΣ

ΜΕΡΟΣ Β (25 μονάδες)

Για το μέρος αυτό να χρησιμοποιήσετε τον φυλλομετρητή ιστού Google Chrome. Βεβαιωθείτε ότι με την εκκίνηση του Google Chrome είστε ήδη συνδεδεμένοι με συγκεκριμένο προφίλ (λογαριασμό Gmail). Τα αρχεία που θα χρειαστείτε βρίσκονται στον φάκελο **Files**. Να αποθηκεύσετε τις απαντήσεις σας στον φάκελο **Answers**.

Ερώτηση 1. Να εκτελέσετε όλα τα παρακάτω:

- (α) Να δημιουργήσετε έναν χάρτη με **τίτλο** «Θεσσαλονίκη» και να δώσετε την **περιγραφή**: «Αξιοθέατα Θεσσαλονίκης». (Μον. 2)

1 μονάδα για τον τίτλο + 1 μονάδα για την περιγραφή

- (β) Να δώσετε στο **επίπεδο** (layer) το όνομα «Μνημεία». (Μον. 2)

1 μονάδα αν έχει αλλάξει το όνομα + 1 μονάδα αν είναι σωστό το όνομα (για greeklish και ορθογραφικά δεν αφαιρούμε μονάδα)

- (γ) Να προσθέσετε **σημεία ενδιαφέροντος** τα παρακάτω:

- Λευκός Πύργος της Θεσσαλονίκης
- Αψίδα του Γαλερίου (Arc of Galerius)
- Ροτόντα (Rotunda)

(Μον. 3)

1 μονάδα για κάθε σημείο

- (δ) Να αλλάξετε το χρώμα των σημείων ενδιαφέροντος που εισαγάγατε στο ερώτημα (γ) από μπλε σε κόκκινο. (Μον. 2)

1 μονάδα για αλλαγή χρώματος + 1 μονάδα για κόκκινο χρώμα

- (ε) Στο σημείο ενδιαφέροντος Ροτόντα να προσθέσετε την εικόνα **Ροτόντα.jpg** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**. (Μον. 3)

2 μονάδες για εισαγωγή εικόνας + 1 μονάδα για σωστή εικόνα

- (στ) Να προσθέσετε στον χάρτη τις οδηγίες **πεζοπορίας** (add directions) μεταξύ του Λευκού Πύργου και της Αψίδας του Γαλερίου. (Μον. 3)

1 μονάδα για σχεδιασμό διαδρομής + 1 μονάδα για πεζοπορία + 1 μονάδα μεταξύ των σωστών σημείων

- (ζ) Να προσθέσετε νέο επίπεδο (add layer) με όνομα «Στάδια» και να εισαγάγετε (insert) σε αυτό τα σημεία ενδιαφέροντος από το αρχείο **Στάδια.xlsx** που βρίσκεται στον φάκελο Files. (Μον. 3)

1 μονάδα αν υπάρχει νέο επίπεδο + 1 μονάδα αν έχει το σωστό όνομα + 1 μονάδα αν περιέχει τα σωστά σημεία από το αρχείο

- (η) Να αλλάξετε το όνομα του σημείου ενδιαφέροντος **Γήπεδο Τούμπας** σε «**Γήπεδο ΠΑΟΚ**» (Μον. 2)

1 μονάδα αν άλλαξε το όνομα + 1 μονάδα αν είναι το σωστό όνομα

Ερώτηση 2. Να εκτελέσετε όλα τα παρακάτω:

- (α) Να ενεργοποιήσετε την εφαρμογή **Google Earth** και να δημιουργήσετε **έναν φάκελο** με το όνομα «Ισπανία». Στη συνέχεια να προσθέσετε σημεία ενδιαφέροντος για τις πόλεις α) Μαδρίτη και β) Βαρκελώνη. Να δώσετε στα σημεία ενδιαφέροντος τα αντίστοιχα ονόματα που έχουν οι πόλεις. Να αποθηκεύσετε την εικόνα που δείχνει και τα δύο σημεία, με όνομα «**cities.jpg**» στον φάκελο **Answers** (Αν δεν φαίνονται στην οθόνη σας και τα δύο σημεία, να κάνετε zoom out).

(Μον. 3)

2 μονάδες αν υπάρχουν τα 2 σημεία ενδιαφέροντος + 1 μονάδα αν είναι περίπου στο σωστό μέρος

- (β) Να αποθηκεύσετε τα στοιχεία του φακέλου «Ισπανία» (Save Place as) με όνομα **spain.kmz** στον φάκελο **Answers**. (Μον. 2)

1.5 μονάδες αν έχει γίνει εξαγωγή + 0.5 μονάδα αν έγινε με σωστό όνομα

ΤΕΛΟΣ Β ΜΕΡΟΥΣ

ΜΕΡΟΣ Γ (15 μονάδες)

Να γράψετε τις απαντήσεις σας στο **Φύλλο Απαντήσεων** που σας δόθηκε. Κάθε ερώτηση βαθμολογείται με 3 μονάδες.

Ερώτηση 1. Στον τομέα δραστηριοτήτων μιας ιστοσελίδας μπορούμε να δούμε το είδος του οργανισμού στον οποίο ανήκει ο ιστότοπος. Να αντιστοιχίσετε τις παρακάτω καταλήξεις που εμφανίζονται στην αριστερή στήλη με την κατηγορία ιστότοπου που εμφανίζονται στη δεξιά στήλη (κάποιες κατηγορίες δεν θα αντιστοιχηθούν).

Κατάληξη	Κατηγορία ιστότοπου
(α) .com (3)	(1) Στρατιωτικός οργανισμός
(β) .org (4)	(2) Ακαδημαϊκό ίδρυμα
(γ) .mil (1)	(3) Κερδοσκοπικός οργανισμός-εταιρία
	(4) Μη κερδοσκοπικός οργανισμός

Ερώτηση 2. Στη διεύθυνση <https://www.in.gr/index.html> να εντοπίσετε τα ακόλουθα:

- (α) Όνομα τομέα (Domain name): **in.gr**
- (β) Πρωτόκολλο (protocol): **https**
- (γ) Εθνικός τομέας: **gr**

Ερώτηση 3. Τι εννοούμε με τον όρο URL;

- (α) Διεύθυνση ιστοσελίδας, η οποία είναι μοναδική
- (β) Τρόπος που τοποθετούμε αντικείμενα σε μια ιστοσελίδα
- (γ) Πρωτόκολλο ιστοσελίδας
- (δ) Λογισμικό περιήγησης στον παγκόσμιο ιστό

Ερώτηση 4. Σημειώστε «Ορθό» ή «Λάθος» στις παρακάτω δηλώσεις.

Δήλωση	Ορθό / Λάθος
(α) Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο (email) αποτελεί υπηρεσία του παγκόσμιου ιστού	Λάθος
(β) Οι υπερσύνδεσμοι (Hyperlinks) αποτελούν δομικό στοιχείο μιας ιστοσελίδας	Ορθό
(γ) Το πρόγραμμα Microsoft Edge είναι φυλλομετρητής ιστού (browser)	Ορθό

Ερώτηση 5. Σε ποιον τομέα δραστηριοτήτων ανήκει η διεύθυνση:
[https://pliom.schools.ac.cy/;](https://pliom.schools.ac.cy/)

- (α) Στρατιωτικός οργανισμός
- (β) **Ακαδημαϊκό Ίδρυμα-πανεπιστήμιο**
- (γ) Κερδοσκοπικός οργανισμός-εταιρεία
- (δ) Κυβερνητική υπηρεσία

ΤΕΛΟΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ